

INFORMATIONS POUR LA CRÉATION D'UN FICHIER D'IMPRESSION CORRECT: HOUSES DE VÊTEMENTS EN TISSU AVEC IMPRESSION EN SÉRIGRAPHIE

Les indications suivantes ont pour but de vous aider à créer correctement le fichier d'impression. Pour plus d'informations, veuillez télécharger le gabarit, consulter la section FAQ de notre site, activer l'option Vérification Fichier par un opérateur ou appeler notre service assistance.

Il est possible d'imprimer sur ce produit votre visuel à **une couleur, sur un seul côté** à l'intérieur de la zone prédéfinie. Plusieurs modèles **sont disponibles**.



1 FORMAT DU FICHIER

Nos systèmes ne traitent que les fichiers au format **PDF à l'échelle 1:1** (non protégés par mot de passe).

2 COULEURS

Veillez attribuer à votre graphisme une couleur pleine noire (seulement K 100%) et utilisez le mode **CMJN** (cyan, magenta, jaune, noir) avec **le profil colorimétrique Fogra 39**.

Une même couleur peut être imprimée de manière légèrement différente selon le support: ceci est dû à la composition physique du matériau et à la couleur de base du sac. Par exemple, si vous imprimez un graphisme vert sur un sac rouge, le résultat final sera différent que sur un sac blanc.

3 GABARIT

Veillez toujours télécharger du site **le gabarit** correspondant au produit commandé et utilisez-le comme base pour positionner votre graphisme: de cette manière, la création du fichier d'impression sera facilitée.

Insérez le graphisme sur le calque Artwork, dans l'espace prédéfini dans la table de dessin. Éliminez ensuite toutes les lignes de construction sauf la ligne verte (fond perdu) et enregistrez le fichier en PDF.

Veillez à ne pas modifier l'échelle du dessin et à ne pas redimensionner le gabarit.



4 INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Le graphisme **ne doit pas contenir de nuances**, dégradés, effet tramage ou transparence et **doit être vectoriel avec couleur pleine noire (seulement K100%)**. Le housse de vêtements sera ensuite imprimé avec la couleur Pantone sélectionnée dans la commande. La taille de caractère minimum imprimable est de **20 pt**, le trait minimum imprimable est en revanche de **2 pt**.

NOTA BENE - Housse de vêtements

Insérez le graphisme dans l'espace prédéfini du gabarit



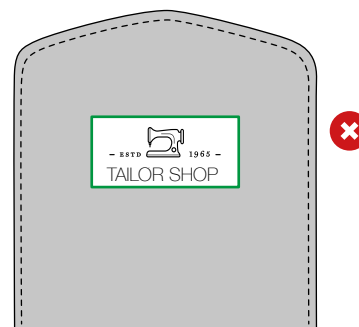
Réalisez un graphisme vectoriel avec couleur pleine noire (seulement K100%).




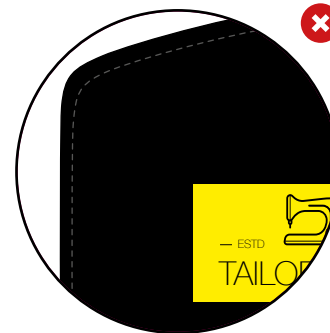
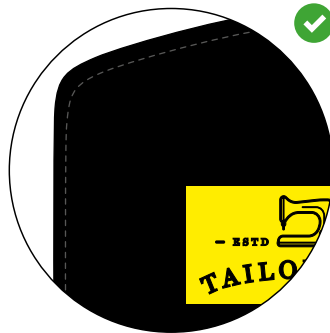
Ne pas réaliser de nuances.



Caractère minimum imprimable 20 pt
Trait minimum imprimable 2 pt



 Dans le cas d'un graphisme en négatif, les épaisseurs des caractères et des tracés doivent être supérieures à l'épaisseur d'un graphisme en positif, trait minimum imprimable 4 pt.



POUR EN SAVOIRPLUS

Les housses de vêtements en tissu sont imprimées en sérigraphie, technique qui permet d'obtenir une qualité et une définition supérieures à celle obtenue en numérique. L'encre de sérigraphie est dense et visqueuse : elle garantit une couverture d'encre élevée et des couleurs brillantes aussi sur les sacs foncés, une précision des détails et une uniformité d'impression ; en effet, il n'y a pas l'effet de tramage typique de l'impression numérique.

En phase d'impression, l'encre passe à travers une matrice en tissu qui permet à l'encre de filtrer sur le sac.