

COMMENT CRÉER UN FICHER D'IMPRESSION CORRECT :

CARTES EN PVC

Les indications suivantes vous aideront à créer correctement votre fichier d'impression. Pour d'ultérieures informations, téléchargez le gabarit, consultez la section FAQ de notre site, activez la Vérification Fichier par un opérateur, appelez notre service assistance ou contactez-nous via chat.

1 FORMAT DU FICHER

Veillez envoyer votre fichier au format PDF À L'ÉCHELLE 1:1 (NON PROTÉGÉ PAR MOT DE PASSE).

2 COULEURS

Tous les fichiers doivent être envoyés en CMJN (cyan, magenta, jaune, noir) avec le profil colorimétrique Fogra 39. Les images en RVB ou avec couleurs PANTONE seront automatiquement converties avec un profil de séparation standard. Une même couleur peut apparaître de manière légèrement différente selon le support d'impression. Ceci est dû à la composition physique du matériau.

3 RÉOLUTION

La résolution optimale des fichiers d'impression est de **300 dpi**.

4 POLICES ET TRACÉS

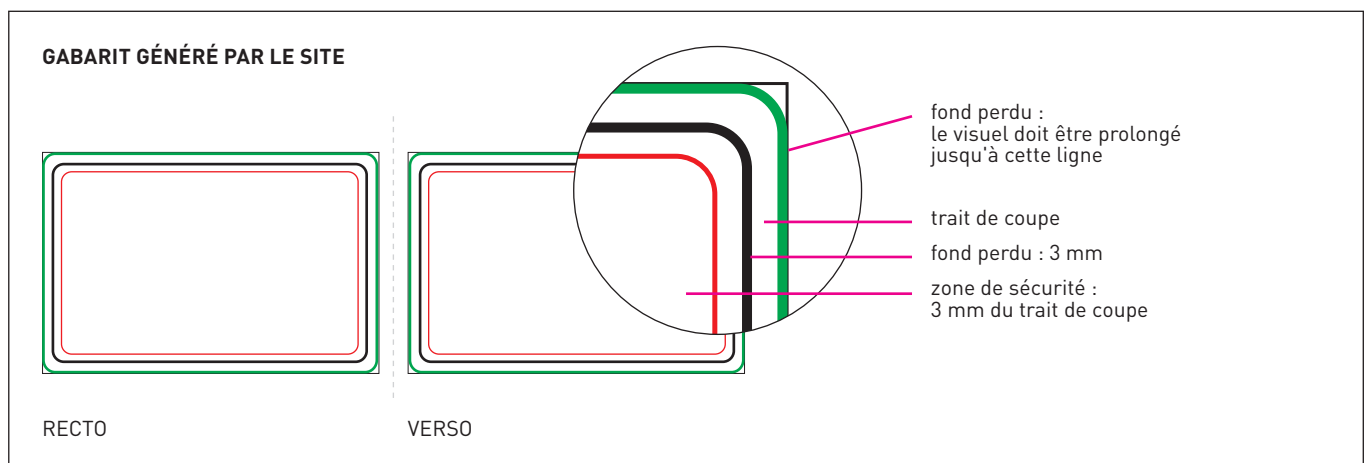
Les polices devront être incorporées dans le pdf ou converties en courbes/tracés. La taille minimale du caractère est de 6 pt. Nous ne garantissons pas une qualité d'impression parfaite **pour les caractères de taille inférieure**. Le trait minimum imprimable est de **0,25 pt**.

5 FONDS PERDUS

Téléchargez le gabarit du site : **vous y trouverez déjà le fond perdu nécessaire, de 3 mm par côté**.

La distance entre les textes et le trait de coupe doit être d'au moins 2 mm.

Dans le cas de cartes de visite avec coins arrondis, le rayon de courbure de l'angle est de 3 mm.



6 GABARIT

Pour réaliser un fichier d'impression correct, nous vous conseillons de toujours télécharger le gabarit généré par le site. Insérez ensuite votre visuel sur le calque "Artwork".

Créez les éventuels calques supplémentaires, un pour chaque option (si vous avez sélectionné l'option).

Pour finir, éliminez toutes les lignes de construction sauf la ligne verte (fond perdu) et enregistrez le pdf, une page pour le recto et une pour le verso de la carte, en prenant soin de maintenir les calques séparés.

Vous pouvez créer un pdf multipage ou bien deux pdf séparés que vous téléchargerez ensuite dans la section "Envoi fichier".

Si vous ne souhaitez pas imprimer le verso de la carte, téléchargez tout de même un pdf blanc, sans visuel.

NOTA BENE - Cartes en PVC



TÉLÉCHARGEZ
LE GABARIT



INSÉREZLE VISUEL
sur le calque Artwork



ÉLIMINEZ LES LIGNES DE
CONSTRUCTION
sauf la ligne verte



ENREGISTREZ LE PDF

RÉSULTAT IMPRIMÉ



PDF



300 dpi



3 mm



CMJN



FOGRA 39

7 BLANC SÉLECTIF

Si vous avez choisi le support en **PVC transparent** ou la base couleur **glitter or, glitter argent** ou **Blanc perlé**, nous vous conseillons d'insérer un calque d'impression du blanc de manière à ce que le visuel du recto ne se confonde pas

avec celui du verso. Le calque du blanc sélectif peut avoir la forme que vous souhaitez de sorte à mettre en évidence seulement certaines parties de votre visuel.

Téléchargez le gabarit disponible sur le site et insérez le visuel qui contiendra cette finition comme tracé vectoriel sur le calque white et attribuez-lui la nuance white.

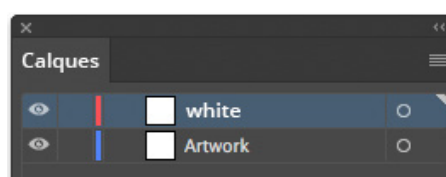
Le gabarit téléchargé sur le site contient déjà le calque white ainsi que la nuance white.

Si vous n'avez pas téléchargé le gabarit, veuillez suivre ces indications :

- 1 Insérez votre visuel sur un seul calque que vous nommerez Artwork.

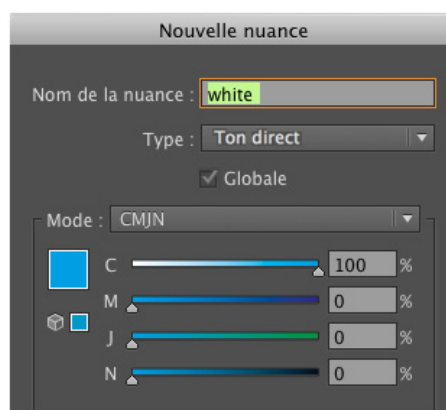
- 2 **CALQUE > CRÉER UN NOUVEAU > white**

Sur le panneau **Calques**, créez un nouveau calque sur Artwork et nommez-le **white**.



- 3 **NUANCIER > CRÉER UNE NOUVELLE NUANCE > white**

Sur le panneau **Nuancier**, créez une nouvelle nuance et nommez-la **white** ; sélectionnez **Aplat de couleur** comme type de couleur et attribuez les pourcentages CMJN : 100, 0, 0, 0.



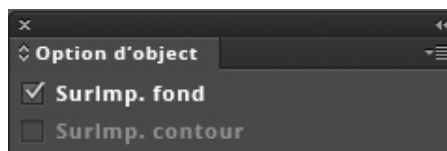
Finishing
Aplat de couleur
CMJN
C : 100 %
M : 0 %
Y : 0 %
K : 0 %

- 4 **REPLISSAGE > white**

Sur le calque **white**, créez un remplissage vectoriel correspondant à l'endroit où sera effectuée la finition et attribuez-lui l'aplats de couleur white.

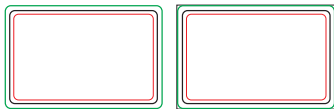


Tous les tracés du calque white doivent être en surimpression.



- 5 Enregistrez le pdf en prenant soin de laisser les calques séparés.

NOTA BENE - Blanc sélectif



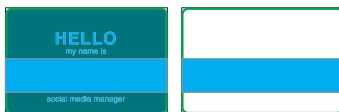
TÉLÉCHARGEZ
LE GABARIT



INSÉREZLE VISUEL
sur le calque Artwork



INSÉREZ LE VISUEL
sur le calque white



ÉLIMINEZ LES LIGNES DE
CONSTRUCTION sauf la ligne
verte



ENREGISTREZ LE PDF



RÉSULTAT IMPRIMÉ

8 CARTES À GRATTER

Si vous avez choisi le produit **Cartes à gratter**, insérez la zone à recouvrir d'une couche à gratter à l'intérieur du calque appelé **scratchoff**. Le panneau à gratter est un laminage mat pouvant être gratté, appliqué au-dessus du visuel en quadrichromie. Le procédé d'impression prévoit la thermo-adhésion d'une feuille métallisée au-dessus de certaines zones du visuel.

Téléchargez le gabarit disponible sur le site et insérez le visuel qui contiendra cette finition comme tracé vectoriel sur le calque scratchoff et attribuez-lui la nuance scratchoff.

Le gabarit téléchargé sur le site contient déjà le calque scratchoff et la nuance scratchoff.

ATTENTION !

Les zones du panneau à gratter ne peuvent pas être imprimées au-delà de la zone de sécurité (2 mm du bord).

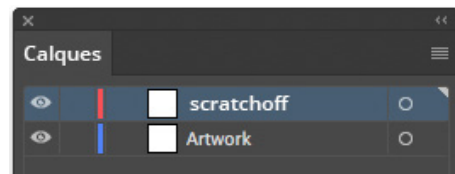
Dans le cas de plusieurs panneaux à gratter, nous vous conseillons de maintenir une distance d'au moins 2 mm entre les différents panneaux afin d'éviter toute imprécision lors de la thermo-adhésion de la feuille métallisée.

Si vous n'avez pas téléchargé le gabarit, suivez ces indications:

- 1 Insérez votre visuel sur un seul calque que vous nommerez Artwork.

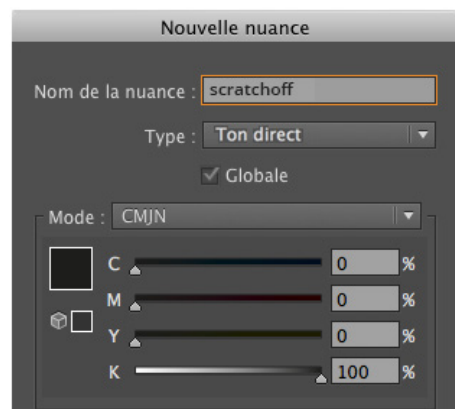
- 2 **CALQUES > CRÉER UN NOUVEAU > scratchoff**

Sur le panneau **Calques**, créez un nouveau calque sur Artwork et nommez-le **scratchoff**.



- 3 **NUANCIER > CRÉER UNE NOUVELLE NUANCE > scratchoff**

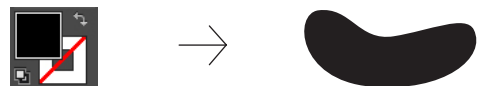
Sur le panneau **Nuancier**, créez une nouvelle nuance et nommez-la **scratchoff** (tout en minuscule, ni SCRATCHOFF, ni Scratchoff); sélectionnez **Aplat de couleur** comme type de couleur et attribuez les pourcentages CMJN : 0, 0, 0, 100.



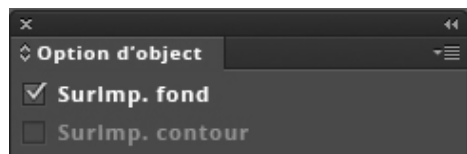
scratchoff
Aplat de couleur
CMJN
C : 0 %
M : 0 %
Y : 0 %
N : 100 %

- 4 **REPLISSAGE > scratchoff**

Sur le calque **scratchoff**, créez un remplissage vectoriel correspondant à l'endroit où sera effectuée la finition et attribuez-lui l'aplats de couleur scratchoff.

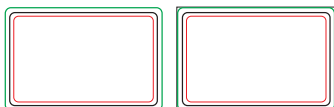


Tous les tracés du calque scratchoff doivent être en surimpression.



- 5 Enregistrez le pdf en prenant soin de laisser les calques séparés.

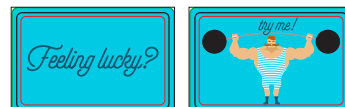
NOTA BENE - Cartes à gratter



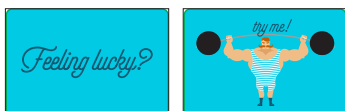
TÉLÉCHARGEZ
LE GABARIT



INSÉREZ LE VISUEL
sur le calque Artwork



INSÉREZ LE VISUEL
sur le calque scratchoff



ÉLIMINEZ LES LIGNES DE
CONSTRUCTION sauf la ligne
verte



ENREGISTREZ LE PDF



RÉSULTAT IMPRIMÉ

9 FINITIONS

Si vous avez choisi l'option **Vernis 3D** ou **Laminage Or ou Argent**, insérez le visuel qui contiendra cette finition comme **tracé vectoriel** sur le calque Finishing et attribuez-lui la nuance Finishing. Le gabarit téléchargé sur le site contient déjà le calque ainsi que la nuance Finishing.

ATTENTION !

Les finitions ne peuvent pas être imprimées au-delà de la zone de sécurité (**2 mm du bord**).

Nous vous conseillons d'espacer les différentes zones de finition d'au moins **2 mm**.

Épaisseur minimale imprimable **0.5 pt**

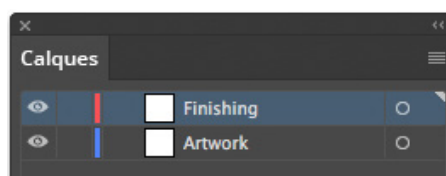
Police minimale imprimable **6 pt**

Si vous n'avez pas téléchargé le gabarit, veuillez suivre ces indications :

- 1 Insérez votre visuel sur un seul calque que vous nommerez Artwork.

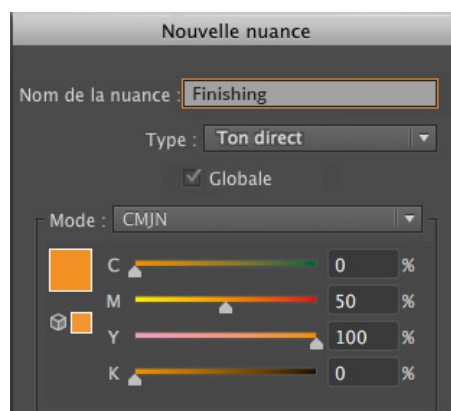
- 2 **CALQUE > EN CRÉEZ UN NOUVEAU > Finishing**

Sur le panneau **Calques**, créez un nouveau calque sur Artwork et nommez-le **Finishing**.



- 3 **NUANCIER > EN CRÉEZ UNE NOUVELLE > Finishing**

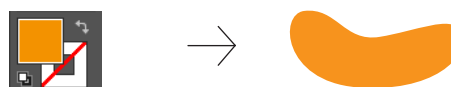
Sur le panneau **Nuancier**, créez une nouvelle nuance et nommez-la **Finishing** ; sélectionnez **Aplat de couleur** comme type de couleur et attribuez les pourcentages CMJN : 0, 50, 100, 0.



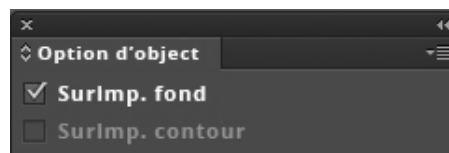
Finishing
Aplat de couleur
CMJN
C : 0 %
M : 50 %
Y : 100 %
K : 0 %

- 4 **REPLISSAGE > Finishing**

Sur le calque **Finishing**, créez un remplissage vectoriel correspondant à l'endroit où la finition sera réalisée et attribuez-lui l'aplats de couleur Finishing.

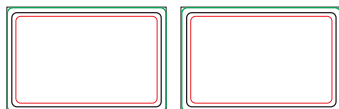


Tous les tracés du calque Finishing doivent être en surimpression.

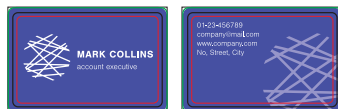


- 5 Enregistrez le pdf en prenant soin de laisser les calques séparés.

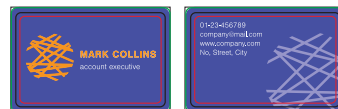
NOTA BENE - Vernis 3D / Laminage Or et Argent



TÉLÉCHARGEZ
LE GABARIT



INSÉREZ LE VISUEL
sur le calque Artwork



INSÉREZ LE VISUEL
sur le calque Finishing



ÉLIMINEZ LES LIGNES
DE CONSTRUCTION
sauf la ligne verte



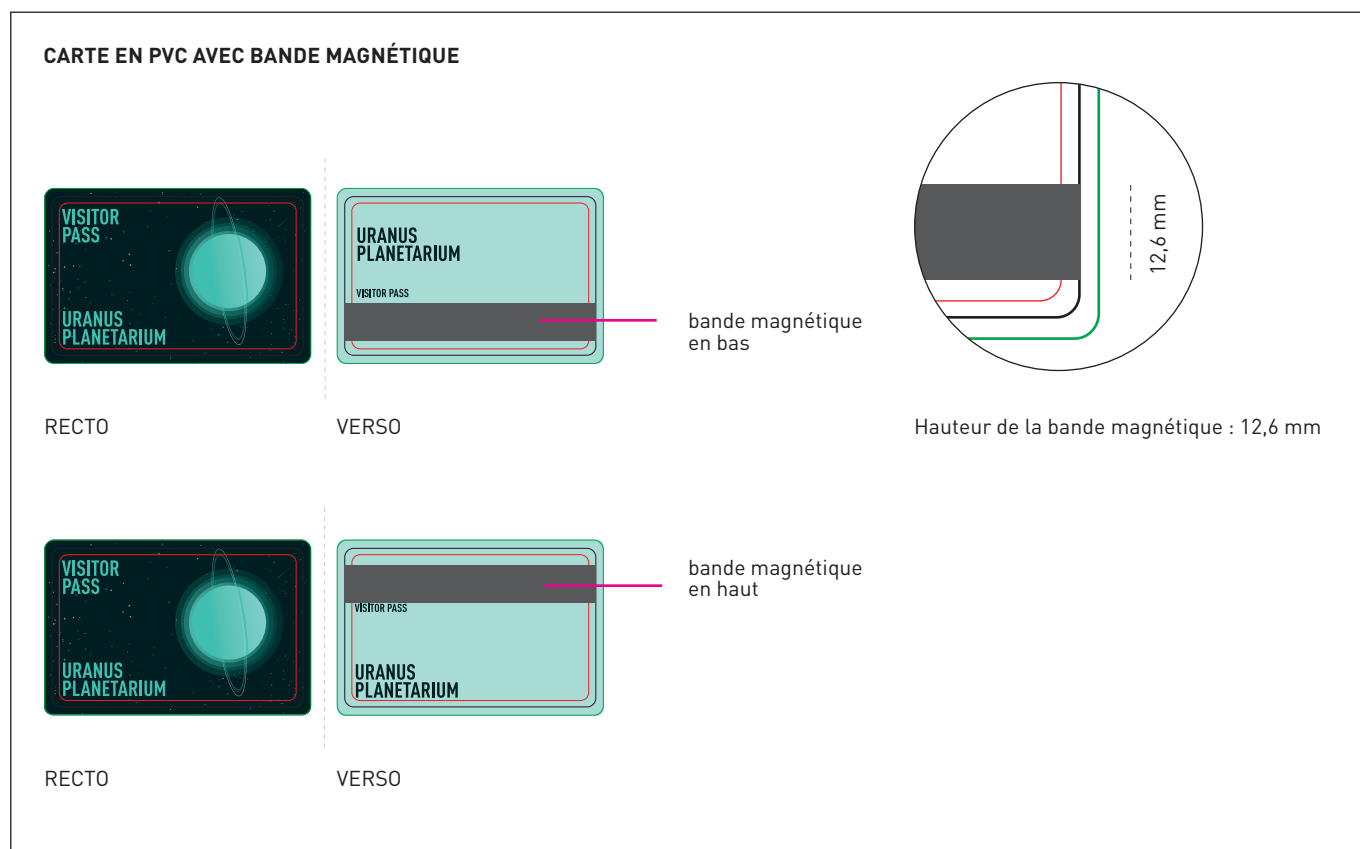
ENREGISTREZ LE PDF



RÉSULTAT IMPRIMÉ

10 BANDE MAGNÉTIQUE

Si vous avez choisi l'option **Bande magnétique**, nous vous rappelons que celle-ci a une hauteur standard de 12,6 mm (1/2 pouce) et qu'elle doit être positionnée à 5 mm du bord supérieur ou inférieur de la carte de manière à ce qu'elle soit compatible avec la majeure partie des lecteurs en circulation. Veuillez sélectionner correctement le modèle de bande magnétique selon le codificateur que vous possédez. La bande magnétique sera déjà correctement positionnée dans le gabarit que vous pouvez télécharger en phase de devis.



POUR EN SAVOIRPLUS

Une carte avec bande magnétique est un type de carte en mesure de mémoriser des données grâce à l'enregistrement magnétique. La bande magnétique est lue par des lecteurs spécifiques et est communément utilisée sur les cartes bleues, les cartes de fidélité et les titres de transport. La bande magnétique sert à enregistrer les données (caractères alphanumériques) que l'on veut relier à la carte.

Sa taille ISO est de 12,6 mm et est divisée en trois parties appelées pistes.

Chaque piste a une capacité différente :

Piste 1 - 76 caractères alpha-numériques ;

Piste 2 - 34 caractères numériques ;

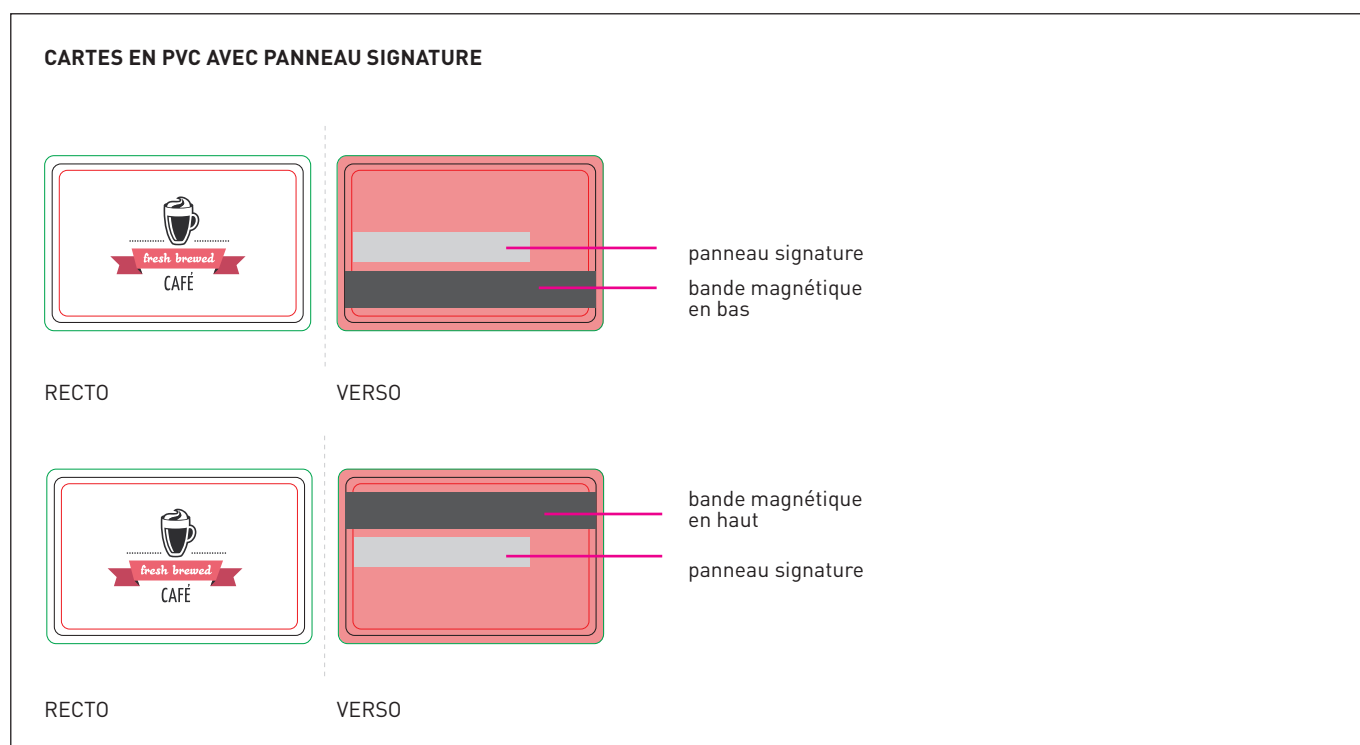
Piste 3 - 107 caractères numériques.

La bande magnétique peut être à haute ou basse coercitivité, qui correspond à la résistance à la démagnétisation. La bande magnétique à haute coercitivité (**HI-CO**) a une densité de 4000 oe (oersted) ou de 2750 oe, tandis que celle de la bande magnétique à basse coercitivité (**LO-CO**) est de 300 oe.

Plus la valeur de oersted est faible, plus la bande est démagnétisable. Une valeur d'oersted supérieure ou inférieure n'a rien à voir avec la capacité de données enregistrables sur la bande magnétique.

11 PANNEAU SIGNATURE

Si vous avez choisi l'option **Panneau signature**, nous vous rappelons que pour cette option, les dimensions sont standards (60 x 10 mm) et son positionnement est lié à la position de la bande magnétique.



12 TROU OU TROU ALLONGÉ

Si vous avez choisi le produit avec **le Trou** ou **le Trou allongé**, nous vous rappelons que celui-ci sera positionné à 5 mm du bord, en position centrale par rapport au côté de la carte sélectionné. Vous trouverez déjà, dans le gabarit que vous pouvez télécharger en phase de devis, les zones concernées par le trou ou le trou allongé.

